



REGOLAMENTO GENERALE DOOM TROOPERS ASD

Il presente regolamento non intende sovrapporsi al regolamento CSEN adottato da questa asd ma va inteso come integrazione. Questa integrazione definisce delle linee guida per permettere una buona gestione burocratica e non.

▪ **Termini di iscrizione**

○ **Rinnovo di un associato²**

Il rinnovo di una iscrizione dovrà essere effettuato consegnando al tesoriere dell'asd, nel periodo compreso tra l'1 dicembre dell'anno di termine iscrizione al 31 gennaio dell'anno successivo, la somma di euro 50.

Tale somma sarà comprensiva del rinnovo dell'assicurazione BASE CSEN (vedi informativa CSEN "Iscrizione allo CSEN"). Nel qual caso l'associato desideri rinnovare l'assicurazione con parametri diversi dalla BASE dovrà integrare la differenza a spesa.

○ **Rinnovo di un associato anziano³**

Si definisce "associato anziano" quell'associato che ha effettuato almeno 2 rinnovi annuali.

Le modalità di rinnovo sono identiche al "rinnovo di un associato". La quota di euro 50 però sarà comprensiva dell'assicurazione INT.A (vedi informativa CSEN "Iscrizione allo CSEN").

○ **Nuova iscrizione all'asd**

Vedi modulo informativo "1° prova".

○ **Documenti da presentare**

I documenti che un associato dovrà impegnarsi a presentare al segretario secondo i termini di scadenza sono:

- certificato medico per "attività sportiva non agonistica" (scadenza dopo 365 giorni dalla data di emissione)
- "domanda di ammissione ad associato" completo in ogni sua parte (una sola volta al momento dell'iscrizione)
- "dichiarazione limitativa di responsabilità per test di prova softair" (una sola volta al momento della prima prova)

▪ **Comunicazioni**

Il mezzo di comunicazione preferito da questa asd è la posta elettronica. Per questo motivo è richiesto/consigliato che ogni associato ne sia in possesso.

In caso di indisponibilità verranno inviati sms per comunicare gli eventi di maggiore importanza.

Per facilitare la comunicazione tra gli iscritti è disponibile una rubrica contenente i recapiti (n. di cellulare ed indirizzi mail) di tutti gli associati. Questa rubrica è disponibile sul sito www.doomtroopers.org protetta da password (è possibile richiedere la password ad uno dei consiglieri).

¹ anno in corso.

² associato: si intende quell'associato che non ha effettuato ancora nessun rinnovo annuale e che quindi è sicuramente associato da meno di 1 anno.

³ associato anziano: si intende quell'associato che ha già effettuato almeno 2 rinnovi annuali.

⁴ nuovo iscritto: si intende quel giocatore che ha completato e seguito la procedura per la "1° prova" ma che, per il momento, non ha ancora completato l'iscrizione annuale.



▪ Tornei e raduni

Gli “associati anziani” hanno il diritto di decidere quali tornei dedicare alla pratica dei nuovi associati. Il costo dei tornei e le spese di trasporto verranno suddivisi in maniera equa tra gli associati partecipanti. Le quote degli associati partecipanti al torneo dovranno essere consegnate al presidente secondo i termini prestabiliti. Le quote per le spese del trasporto verranno calcolate a fine torneo.

▪ Regolamento di gioco

Il regolamento di gioco a cui fa riferimento questa asd è quello redatto dall’asnwg.

▪ Magazzino ed attrezzature

○ La figura del magazziniere

Il magazziniere è colui che gestisce il materiale di proprietà dell’ASD e che possiede le chiavi dei mobili/stanze dedicate a magazzino. I suoi compiti sono:

- tenere aggiornata la lista del materiale dell’asd
- occuparsi della pulizia/manutenzione delle asd ed altro
- tenere cariche e pronte all’uso le batterie delle asg dell’asd
- per gli appuntamenti di gioco, preoccuparsi di assegnare le asd, pallini, ecc... di squadra ai giocatori nuovi o vecchi sprovvisti

Per adempiere a queste funzioni, il magazziniere, può avvalersi di collaboratori associati. Sarà compito suo la gestione di questi collaboratori e del materiale dell’ asd.

○ Repliche di squadra

Le repliche di squadra e tutte le attrezzature appartenenti all’asd saranno di libero utilizzo da parte degli associati usando il riferimento al “buon senso”. In caso di danni arrecati a tali attrezzature il consiglio avrà la possibilità di “sanzionare” l’associato responsabile.

○ Magazzino ricambi

Per permettere maggior comodità nella riparazione delle repliche degli associati, è disponibile un magazzino ricambi con prodotti acquistati dall’asd. Ogni associato che ne dovesse avere bisogno può attingere dal magazzino ricambi consegnando l’equivalente in denaro dei prodotti presi. Potrebbero essere applicate piccole maggiorazioni.

○ Divisa di squadra

E’ consigliato agli associati l’utilizzo di una divisa di squadra. Questa divisa sarà utilizzata durante i tornei e manifestazioni. Il tipo di divisa viene periodicamente deciso da tutti gli associati in modo democratico. Tutte le divise utilizzate non dovranno avere mostrine o simboli originali o che identifichino la divisa come originale militare appartenente alle forze armate.

○ Responsabilità nell’utilizzo

Nel momento dell’utilizzo di materiale di squadra, ogni associato ed ogni nuovo iscritto⁴ è diretto responsabile dell’utilizzo di tale materiale.

¹ anno in corso.

² associato: si intende quell’associato che non ha effettuato ancora nessun rinnovo annuale e che quindi è sicuramente associato da meno di 1 anno.

³ associato anziano: si intende quell’associato che ha già effettuato almeno 2 rinnovi annuale.

⁴ nuovo iscritto: si intende quel giocatore che ha completato e seguito la procedura per la “1° prova” ma che, per il momento, non ha ancora completato l’iscrizione annuale.



Doom Troopers a.s.d. – Associazione Sportiva Dilettantistica
C.F. 92006420381 Sede: via Reno, 3 – 44011 Argenta (FE)
Presidente: Lippi Claudio – cel. 3388305453
Sito: www.doomtroopers.org Mail: info@doomtroopers.org

Di seguito le specifiche per la rottura o smarrimento di materiale di squadra prese in carico da un iscritto/associato:

- il costo della riparazione di ogni guasto interno di natura meccanica o elettrica sarà a carico dell'asd.
- il costo della riparazione di ogni rottura esterna (guscio, canna, calcio, ecc...) dovuta ad un utilizzo improprio della replica o dei suoi accessori sarà a completo carico dell'iscritto/associato.
- il rimborso dello smarrimento di repliche di squadra o accessori (caricatori, red dot, ecc...) sarà a completo carico per il nuovo iscritto mentre l'associato dovrà rimborsare almeno l'80% del valore attuale dell'oggetto nuovo.
- il rimborso dello smarrimento di strumenti di squadra (GPS, joulometro, ecc..) saranno a carico dell'associato che dovrà rimborsare almeno l'80% del valore attuale dell'oggetto nuovo.

o **Trasporto**

Per evitare problemi legali inutili, durante il trasporto delle asg verso le aree di gioco gli associati dovranno:

- essere in possesso delle "info legislative" scaricabili dal sito www.doomtroopers.org
- riporre l'asd in apposita custodia o comunque non in vista per evitare di allarmare la cittadinanza
- tenere staccati i caricatori dall'asg
- apporre il tappo rosso

o **Utilizzo**

L'utilizzo deve essere limitato alle fasi di gioco o alle zone dedicate ai test (messa a punto dell'asg). Durante le fasi di pausa tra game e l'altro, la replica deve essere in sicura, senza caricatore. Senza colpo di canna

¹ anno in corso.

² associato: si intende quell'associato che non ha effettuato ancora nessun rinnovo annuale e che quindi è sicuramente associato da meno di 1 anno.

³ associato anziano: si intende quell'associato che ha già effettuato almeno 2 rinnovi annuale.

⁴ nuovo iscritto: si intende quel giocatore che ha completato e seguito la procedura per la "1° prova" ma che, per il momento, non ha ancora completato l'iscrizione annuale.